

Komplexpraktikum SS 2009:  
entwicklung einer serverumge-  
bung für aspektorientierte,  
adaptive webanwendungen

# Gliederung

2

- Ziele und Ablauf des Komplexpraktikums
- Lebenszyklus einer adaptiven Webanwendung
  - ▣ Beispiel AMACONT
- Die Aufgabe
- Organisatorisches und Einschreibung

# Ziele des Komplexpraktikums

3

- Technologien zur Webentwicklung kennenlernen
  - ▣ XML-Publishing-Framework Cocoon
  - ▣ Konzept der Adaptivität
  - ▣ Unterschiede zwischen Entwicklungs- und Publikationsformat
- Erlernen von Teamarbeit und Organisation
  - ▣ Strukturierung komplexer Aufgaben
  - ▣ erste Erfahrungen mit Projektmanagement
- **Schein erwerben (4 SWS)**
  - ▣ Erfüllung der Rahmenaufgabe
  - ▣ wöchentliche Projektbesprechung
  - ▣ Präsentation der (Zwischen-)Ergebnisse

4

# Entwicklung komponentenbasierter Webanwendungen

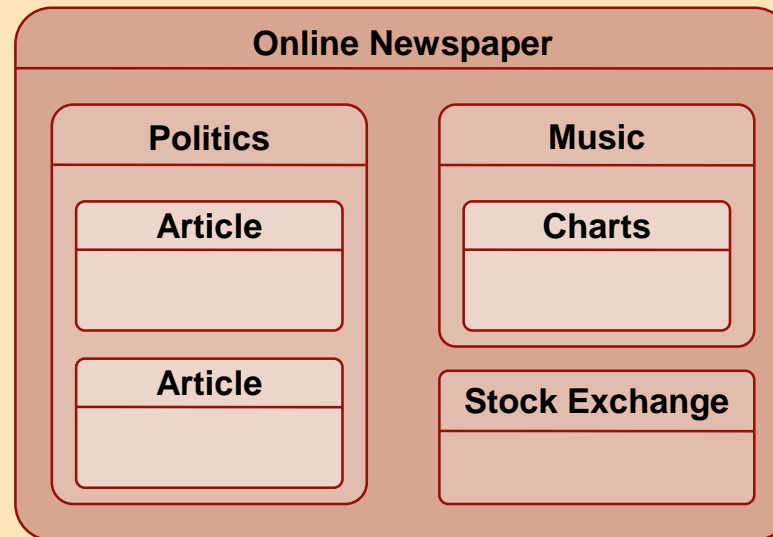
Kurze Einführung in AMACONT

# Das AMACONT-Komponentenmodell

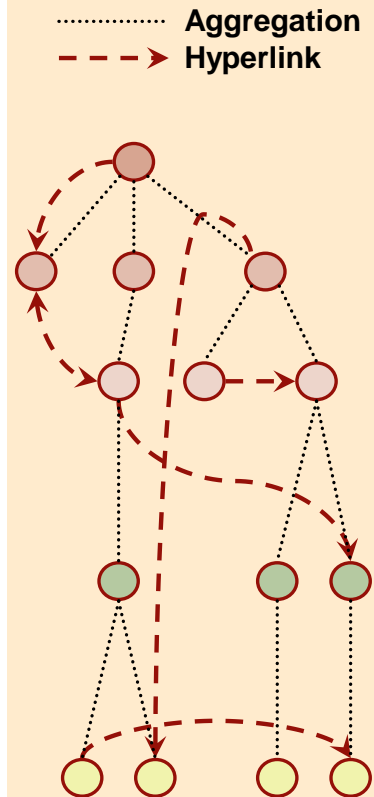
[Fiala et al. 2005] [Hinz & Fiala 2004]

5

## Document Components



## Hyperlinks



## Content Unit Components

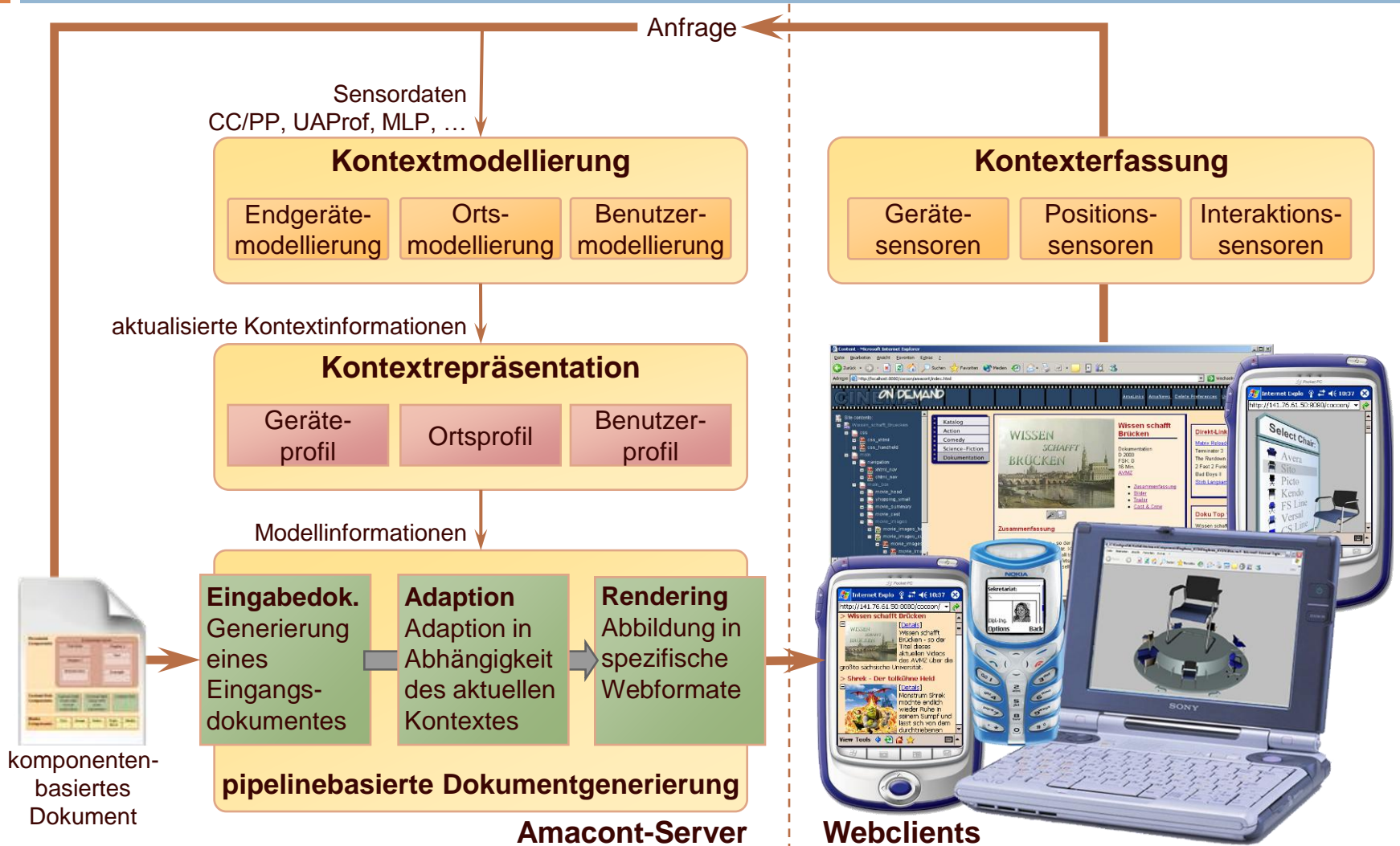


## Media Components



# AMACONT: Publikationsprozess

6



7

# Die Aufgabe

# Aufgabenstellung

8

- Erstellung einer Serverumgebung für AMACONT-Anwendungen
  - ▣ analog zur bestehenden Publikationsumgebung
  - ▣ Verarbeitung jeweils eines AMACONT-Dokuments
    - Anreichern mit Kontextdaten
    - Adaption
    - Umwandlung in XHTML
  - ▣ Installation von Kontextsensoren für den Client
- Konsolidierung des Kontextmodells
  - ▣ Zusammenführen von Benutzer-, Anwendungs- und Systemkontext
    - möglichst einheitlicher Zugriff



9

# Organisatorisches & Einschreibung

# Rollenverteilung

10

- Architektur
  - ▣ Erarbeiten der Gesamtarchitektur mittels Cocoon
- Komponentenentwicklung
  - ▣ Entwurf und Entwicklung von Kontextmodellierung, Datenintegration, Adaption, XHTML-Transformation und Kontextsensoren
- Testumgebung
- Projektteamleiter
  - ▣ Zuteilung der Teammitglieder zu Aufgaben
  - ▣ gesamtverantwortlich für das Projekt
- Protokollant
  - ▣ verantwortlich für Zusammenfassungen der Besprechungen

# Rollenverteilung

11

Architektur	2
Komponenten	7
Testumgebung	1
Projektleiter	Lars Kreisz (Cosmin Jurma)
Protokollant	Debora Adam

# Aufgaben für selbstständige Arbeit

12

- Aufgaben für nächste Woche
  - vertraut machen mit den Technologien
  - Anmelden bei Assembla
    - [http://www.assembla.com/spaces/SS09\\_KP2](http://www.assembla.com/spaces/SS09_KP2)
    - Benutzername und Passwort wie bei Registrierung eingegeben
  - Erstellung eines Entwicklertagebuchs
    - Probleme bei der Einrichtung der Entwicklungsumgebung etc.
  - Zeitplan überprüfen
  - Entwicklungsumgebung einrichten
    - Eclipse 3.4 Ganymede
    - Eclipse Platform SDK
    - Eclipse Plugin Development Environment
    - Subclipse (Subversion Client)