



SEVEN PRINCIPLES



# Multimediatechnik aus dem Blickfeld der Industrie

15 Jahre MMT

16.07.2010 - Dr.-Ing. Zoltán Fiala

# Gliederung

---

- Kurzvorstellung
- Multimediatechnik & Web Engineering in Forschung & Industrie
- Ausgewählte Projekte
- Fazit bzw. Anforderungen an Absolventen

# Vorstellung

---

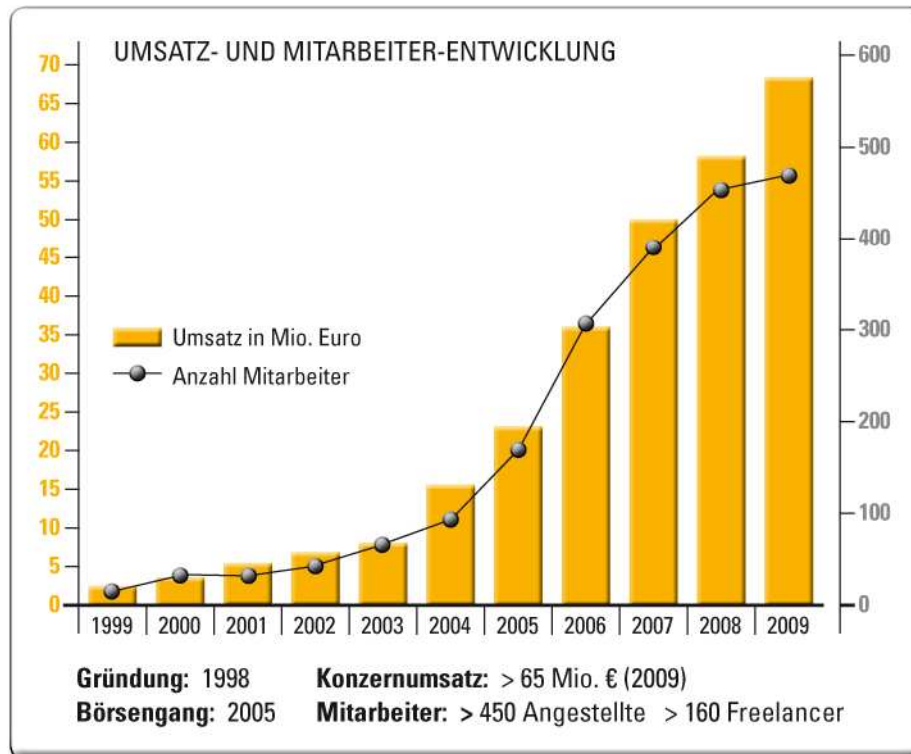
- 2001 - 2007: Promotionsstudent bzw. wiss. Ma am Lehrstuhl MMT
  - Komponentenbasierte Entwicklung adaptiver Web-Anwendungen
  
- 09/2007 - 03/2010: Senior Consultant bei der Logica Deutschland GmbH & Co. KG
  - IT-Beratung im Umfeld Web Engineering & Web Content Management
  
- Seit 04/2007 Teamleiter bei der 7P Solutions & Consulting AG
  - Team Microsoft Solutions
  
  - Schwerpunkt Web-Informationssysteme
  
  - .NET, Asp.NET, SharePoint, ...

# Seven Principles

SEVEN PRINCIPLES ist eine Unternehmensberatung mit IT-Fokus, Anbieter innovativer Lösungen und **führend in der Telekommunikations-Branche.**

Weitere Branchen:

Energie  Logistik  Finanzen  Chemie  Medien  Automotive



## 7P-STANDORTE

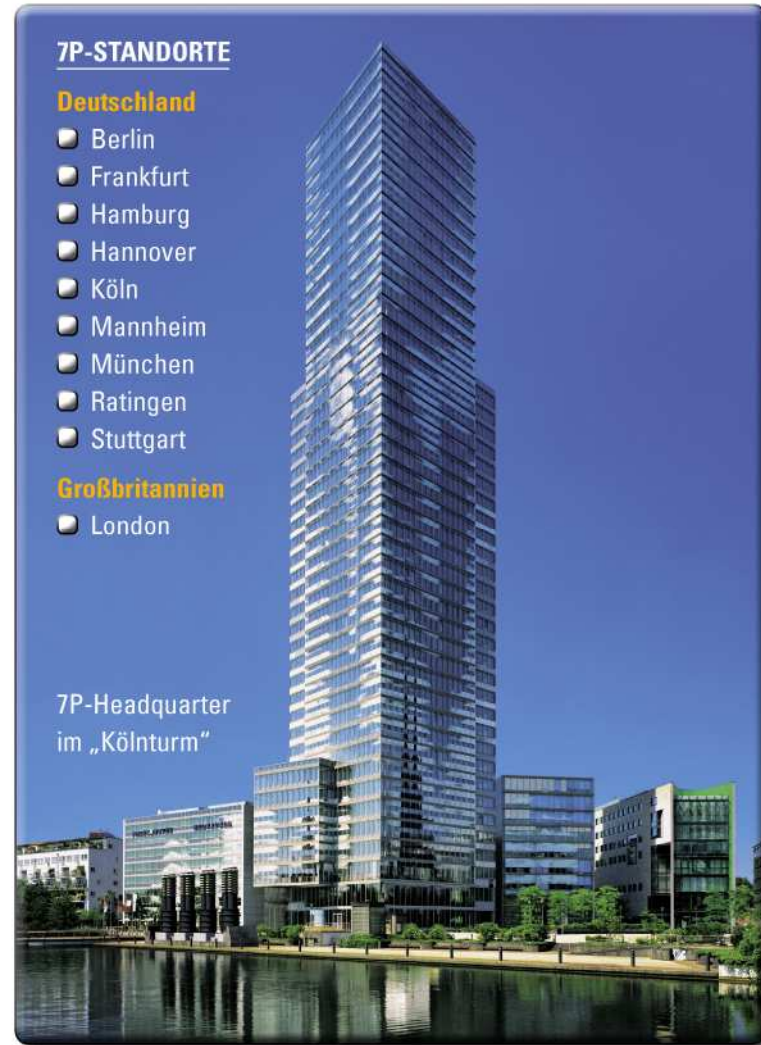
### Deutschland

- Berlin
- Frankfurt
- Hamburg
- Hannover
- Köln
- Mannheim
- München
- Ratingen
- Stuttgart

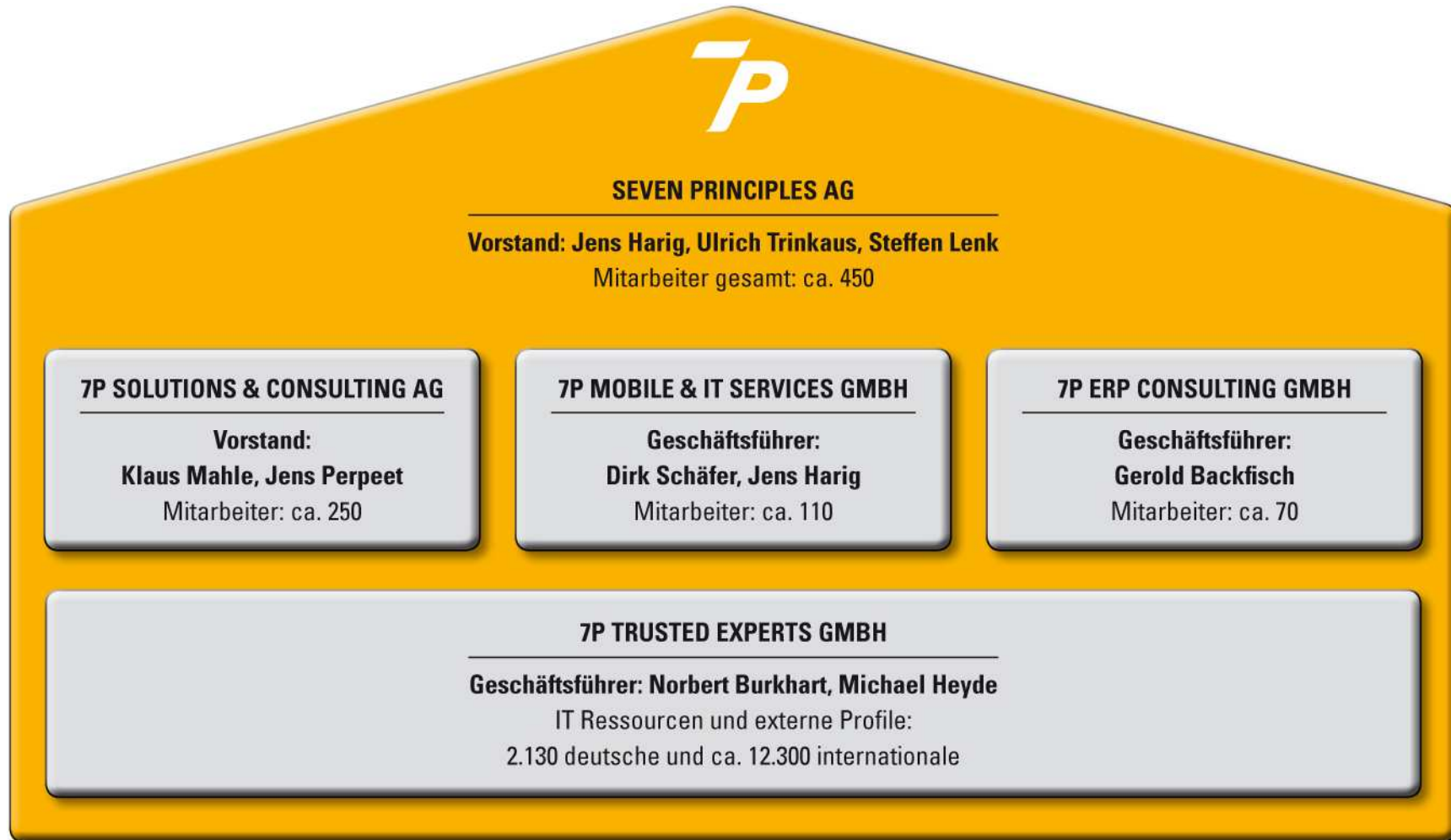
### Großbritannien

- London

7P-Headquarter  
im „KölnTurm“



# Unsere Organisationsstruktur



# Solutions & Consulting

---

## ■ Klassische IT-Beratung

- Bereitstellung von Know-How bzw. Spezialisten für Kunden in IT-Projekten
- Übernahme von Architektur- bzw. Projektleitungsaufgaben
- Durchführung Benchmarks, Sicherheitsaudits
- Strategisches Business Consulting

## ■ Eigene Entwicklungsprojekte

- Eigenständige Ausführung von Entwicklungsprojekten im Team
- Teilnahme an Ausschreibungen
- Konzeption, Entwurf, Implementierung, Test, Rollout, Wartung

## ■ Service Delivery und Management

- Betrieb und Wartung von Applikationen
- First bis Third Level Support

# Unsere Klienten



# Web Engineering: Forschung & Industrie

---

## ■ Schwerpunkte am Lehrstuhl

- Web Engineering: Entwicklungsmethoden und Werkzeuge
- Adaptive Web-Anwendungen
- Anpassungen an Benutzer, Endgerät und Kontext

## ■ Schwerpunkte seitdem

- Entwicklung Web-basierter Geschäftsanwendungen
- Konzeption, Entwurf, Implementierung, Test, Roll-out
- Zunehmend: Anwendungen für mobile Endgeräte



# Typische Projekte

---

- Entwicklung eines Self-Service Portals für ein Energieunternehmen.
  - Asp.NET, WCF, Oracle
  - Herausforderung: Anmeldung von ca. 200.000 Nutzer in kurzer Zeit
  - 3 Personen, 100 Manntage
  
- Luftfahrtindustrie: Online-Reporting-Tool für Wartungs- und Reparaturarbeiten an Flugzeugen, Triebwerken und -komponenten.
  - Online-Entscheidungshilfe: Welche Wartungsarbeiten wurden wann an welchen Teilen ausgeführt
  - J2EE, Hibernate, Oracle...
  - Herausforderung: fachliche Richtigkeit der Reports, Datenaggregation
  - 3 Personen, 200 Manntage
  
- Implementierung eines mandantenfähigen Shopsystems für die Verwaltung von ca. 80 Online-Shops einer Verlagsgruppe
  - 1 Person, 200 Manntage

# Web Engineering: Forschung & Industrie

---

- Vorgehensmodelle, Entwicklungsprozesse
  - Relevantes und anerkanntes Thema
  - Vieles wird „auf Papier gelebt“
  - Bessere Werkzeugunterstützung gewünscht
  - MDA-Lösungen nur bedingt praxistauglich
  
- Web Engineering & SOA
  - Web Services sehr gut etabliert
  - Gute Toolunterstützung für die Entwicklung
  - User Interface Services werden vermisst bzw. öfter nachgefragt
  - Automatisierte Auffindung bzw. Komposition von WS hat noch Sci-Fi-Charakter
  
- Semantic Web & Semantic Web Applications
  - In unseren „Alltagsprojekten“ kaum Verbreitung

# Web Engineering: Forschung & Industrie

---

## ■ Web 2.0 bzw. Social Web

- Kein Projekt ohne AJAX möglich
- Ablösung von Desktop-Software durch Web-Applikationen
- Social Web: Wikis, Blogs, Tagging immer mehr gewünscht

## ■ User Interface Engineering

- Extrem wichtiges Thema
- Nach wie vor die größte Baustelle in Entwicklungsprojekten



# Web Engineering: Forschung & Industrie

---

- Wichtigster Aufwandstreiber: „User Interface Engineering“ (>50%)
  - Reife Tools für Backend-Entwicklung (RE, Entwurf, SOA, Testing)
  - Frontend-Bereich: technisch sehr viele Möglichkeiten, weniger reife Tools
  - Aufwandstreiber
    - Browser-Unterschiede bzw. -versionen kosten sehr viel Zeit, Nerven und Geld
    - Vielzahl von Web-Frameworks: dojo, jQuery, Yahoo UI Library, ext, mootools...
  - Generische UI-Beschreibungssprachen (UIDL) sind sehr weit von der Praxistauglichkeit
    - Fehlende Industrie-Unterstützung
- Verstärkt Anfragen nach mobilen Lösungen, auch Apps
  - Vielzahl von Interaktionsformen und Technologien

## Bsp. : HARIBO iPhone App

**HARIBO Goldbären App erreichte mehr als 180.000 downloads im Apple's app store und generierte 1,0 Mio. Euro Spendenvolumen für die Aktion "Ein Herz für Kinder".**



# Fazit

---

- Multimedialechnik bzw. Web Engineering sehr praxisrelevant
- Interessante Projekt- und Jobmöglichkeiten nach dem Studium
- Rasche Entwicklung neuer Technologien und Plattformen
  - Technisch bereits sehr viele Möglichkeiten
  - Mangel an reifen Tools
  - Es wird in der Tat noch zu viel händisch gemacht
  - Konsolidierung der Plattformen lässt auf sich warten
- **Die Entwicklung anspruchsvoller Web-Anwendungen ist nach wie vor eine Herausforderung**

# Erwartungen an Absolventen

---

- **INFORMATIKER MÜSSEN PROGRAMMIEREN KÖNNEN UND MÖGEN**
- Erfahrung mit **GÄNGIGEN** Programmier- und Entwicklungsmethoden
- **MEDIENINFORMATIKER:** gute User Interface Engineers sind Goldes Wert
- Bitte **KEINE** Technologie-Vorurteile
- **MUSS-KRITERIUM:** Schnelle Einarbeitung in neue Technologien
  
- Solche Leute suchen wir 😊!

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



SEVEN PRINCIPLES

Dr.-Ing. Zoltán Fiala, [zoltan.fiala@7p-group.com](mailto:zoltan.fiala@7p-group.com)